



TRANSPORTABLE ESCAPE GAME



1. 00.00-00.10 **Introduktion**

Vores Gamemaster introducerer deltagerne for aktiviteten, sætter scenen og fordeler roller i Teamet. Der vælges en Teamleder og Motivator og aktiviteten er klar til start.



2. 00.10-00.15 **Åbning af team box**

Deltagerne ser en kort introvideo der sætter scenen for Missionen. Indbygget i briefingen er afgørende information deltagerne skal bruge for at få åbnet deres "Team Box" og komme ind til de 4 Cases.



3. 00.15-00.30 **Løsning case no. 1**

Inde i deres "Teambox" finder de en hemmelig gåde samt 4 Cases nummereret 1 til 4. Når de knækker den spidsfindige kode skjult låget kan de åbne "Case 1" og spændingen stiger.



4. 00.30-01.00 **Åbne case no. 2**

Case 1 består af 3 mysterier, der hver især skal løses i teamet for at få 3 hemmelige koder og en række forskellige symboler. Deltagerne finder ud af at opgaven er umulig, hvis ikke man samarbejder med de andre teams.



5. 01.00-01.30 **Løse case no. 3 & 4**

Inden i case no. 2 finder deltagerne et overflødhedshorn af gadgets og postkort, der skal løses hver især. Deltagerne vil igen skulle arbejde på tværs og dele viden for at kunne komme videre til henholdsvis case no. 3 og case no. 4



6. 01.30-02.00 **The count down**

Nu er deltagerne kommet til finalen, hvor indholdet af case no. 4 skal kombineres mellem alle deltagerne til en stor fælles sproglig gåde der evt. kan tilpasses jeres ønske. Den løste gåde giver en kode der stopper "The Count Down" og alle jubler.

